

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное  
учреждение высшего образования  
«Ивановский государственный университет»



УТВЕРЖДАЮ  
Ректор ИвГУ

*А.А. Малыгин* А.А. Малыгин

«*20*» апреля 2022г

**ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ «ВСЁ  
ИЛИ НИЧЕГО - 2022», ПРИУРОЧЕННОЙ К ДНЮ ПОБЕДЫ В  
ВЕЛИКОЙ ОТЕЧЕСТВЕННОЙ ВОЙНЕ**

## **1. Общие положения**

- 1.1. Настоящее положение о проведении в ФГБОУ ВО «Ивановский государственный университет» (далее – Университет) проведении интеллектуальной игры «Всё или ничего»-2022, приуроченной к Дню Победы в Великой Отечественной войне (далее – Положение) регламентирует процедуру организации и проведения интеллектуальной игры «Всё или ничего – 2022» (далее - Игра) среди обучающихся вузов Ивановской области;
- 1.2. Учредителем и организатором Игры является Университет.
- 1.3. Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет).
- 1.4. Игра носит публичный характер и проводится на условиях открытости и гласности.
- 1.5. Информационную поддержку Конкурса осуществляет пресс-центр Университета, информационные партнёры.
- 1.6. Сроки проведения Конкурса: 11 мая 2022 года.
- 1.7. Место проведения Конкурса: Россия, Ивановская область, г. Иваново, ул. Ермака 37/7

## **2. Цель и задачи игры**

- 2.1. Цель – содействие интеллектуальному развитию обучающихся вузов Ивановской области.
- 2.2. Задачи Игры:
  - 2.2.1. Популяризация клубного и интеллектуального направления деятельности;
  - 2.2.2. Гражданско-патриотическое воспитание молодежи;
  - 2.2.3 Развитие интереса к интеллектуальному творчеству, навыков индивидуальной и коллективной умственной работы, анализу фактов;
  - 2.2.4 Совершенствование форм и методов организации интеллектуальных и познавательных мероприятий.

## **3. Оргкомитет игры**

- 3.1. Организатор Игры:
  - формирует состав Оргкомитета;
  - предлагает кандидатуру председателя Оргкомитета.
- 3.2. Оргкомитет Игры:
  - утверждает план подготовки, программу и правила проведения Игры;
  - определяет перечень организаций и лиц, выступающих в качестве партнёров и спонсоров;

- принимает решения по всем вопросам стратегического, экономического и политического характера, связанным с проведением Игры;
- утверждает фирменный стиль, графический и звуковой логотип Игры;
- организует и контролирует отбор и подготовку участников Игры;
- обеспечивает контроль соблюдения порядка и условий проведения Игры;
- формирует и утверждает состав жюри Игры.

#### **4. Участники Игры**

- 4.1. К участию в игре могут быть допущены лица в возрасте от 17 до 25 лет, подавшие коллективную заявку;
- 3.2. Команд, участвующие в Игре должны состоять из обучающихся одного из вузов Ивановской области ;
- 3.3. Количество игроков каждой команды – 4 человека. Количество команд представленных организацией (учреждением, объединением) может быть увеличено, в случае согласия Оргкомитета. Каждый игрок может быть заявлен в составе только одной команды (может быть заменён только один игрок команды по объективным причинам и с согласия орг. комитета);
- 3.4. Для участия в Турнире команды должны подать заявку на участие не позднее 08.05.2022 года, заполнив форму:  
<https://forms.gle/eZxZY4qHJVSkYqyf8>

#### **5. Порядок проведения Игры**

- 5.1. Игра проводится в 1 день – 11 мая 2022 года в 13:00. Регистрация участников на площадке с 12:20 до 13:00;
- 5.2. Игра включает вопросы, посвященные судьбе Отечества в Великую Отечественную войну, роли Ивановского края в Великой Отечественной войне.
- 5.3. В Игре 2 отборочных тура, по результатам которых отбираются сильнейшие команды для участия в Полуфинале и Финале;
- 5.4. Вопрос задается команде 1 раз, после чего запускается таймер. На обсуждение ответа в команде дается 1 минута. После сигнала таймера представитель команды должен озвучить ответ на заданный вопрос. Досрочный ответ на вопрос не допускается.;
- 5.5. В каждой категории вопросов присутствует три уровня сложности. За простой вопрос — 100 баллов, за средний — 200 баллов, за вопрос высокого уровня сложности — 300 баллов;
- 5.6. Баллы, заработанные в 1 и 2 туре засчитываются в общеуниверситетском зачёте, но не учитываются при проведении Полуфинала и Финала Игры.

#### **6. Определение и награждение победителей и участников Игры**

- 6.3. Команды, получившие максимальное количество баллов в 1 и 2 Турах, а

также в Финале, являются победителями Игры;

6.4. Награждение участников и победителей проводится в один день с проведением Игры;

6.5. Все команды получают сертификаты об участии в Игре;

6.6. Победители награждаются дипломами и получают призы от партнеров Игры.

## **7. Финансовое обеспечение конкурса**

7.1. Финансирование Конкурса осуществляется за счёт средств Организаторов, спонсоров и партнёров.

## **8. Контакты**

ФГБОУ ВО «Ивановский университет»

Адрес: 153025, Центральный федеральный округ, Ивановская область, г.Иваново, ул. Ермака, д. 39

тел. 8(4932)37-54-02, e-mail: chertanovavd@ivanovo.ac.ru.

Ответственный за проведение Игры:

Затуло Елизавета Дмитриевна

e-mail: liza.zatulo@yandex.ru